

**Planificação Geral
2025/2026**

Disciplina: **Sistemas de Informação**
Ano: **1.º**

1.º Semestre		2.º Semestre	
N.º de aulas previstas	70	N.º de aulas previstas	64
Aprendizagens Essenciais			
UFCD 0134 - Algoritmia ▪ Identificar noções de algoritmos. ▪ Identificar noções de gramática de linguagem. ▪ Identificar algoritmos. ▪ Programar por objetivos. ▪ Identificar e desenvolver fluxogramas.			
UFCD 0158 - Java Script ▪ Identifica, caracteriza e executa com correções as operações em <i>JavaScript</i>. ▪ Interpretar informação, planear e conduzir pesquisas; ▪ Elaborar algoritmos no sentido de encontrar soluções para problemas simples (reais ou simulados), em ambientes de programação. ▪ Gerir projetos e tomar decisões para resolver problemas.			

PONDERAÇÃO POR DOMÍNIOS E CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO		
Domínios de aprendizagem	Ponderação	Critérios de avaliação
Informar e comunicar	30%	Compreensão Apropriação Rigor Clareza Raciocínio
Raciocinar e Resolver Problemas	70%	Reflexão Criatividade Responsabilidade Participação Cooperação

Obs.: Para efeitos de classificação, deverão ser utilizados, pelo menos, três processos de recolha de informação de diferentes tipologias, a negociar/discutir com os alunos.

Notas:

A planificação da disciplina de Sistemas de Informação, não indica nem sugere uma sequencialidade temporal obrigatória na abordagem aos diferentes domínios. Ao longo do ano letivo serão desenvolvidos projetos, trabalhos ou outras atividades que promovam a abordagem simultânea dos diferentes domínios e a interdisciplinaridade.